

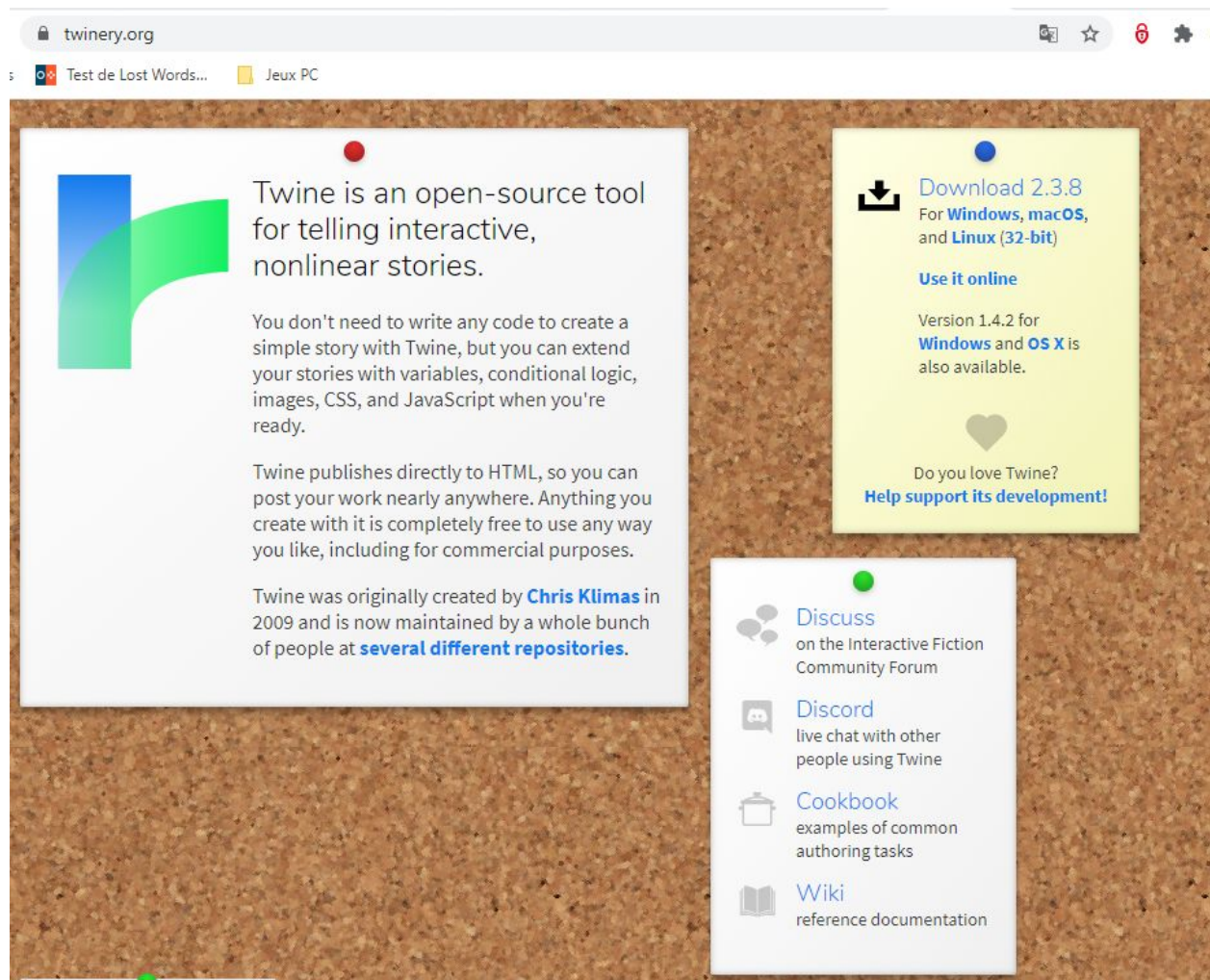
Tutoriel - Twine

Présentation : *Twine* est un logiciel open source, gratuit, utilisable en ligne (via le navigateur), sur PC, Mac et Linux.

Concept : *Twine* est un logiciel de création d'aventures interactives et textuelles. On peut ainsi créer des jeux vidéo à l'ancienne, avec du texte et des choix.

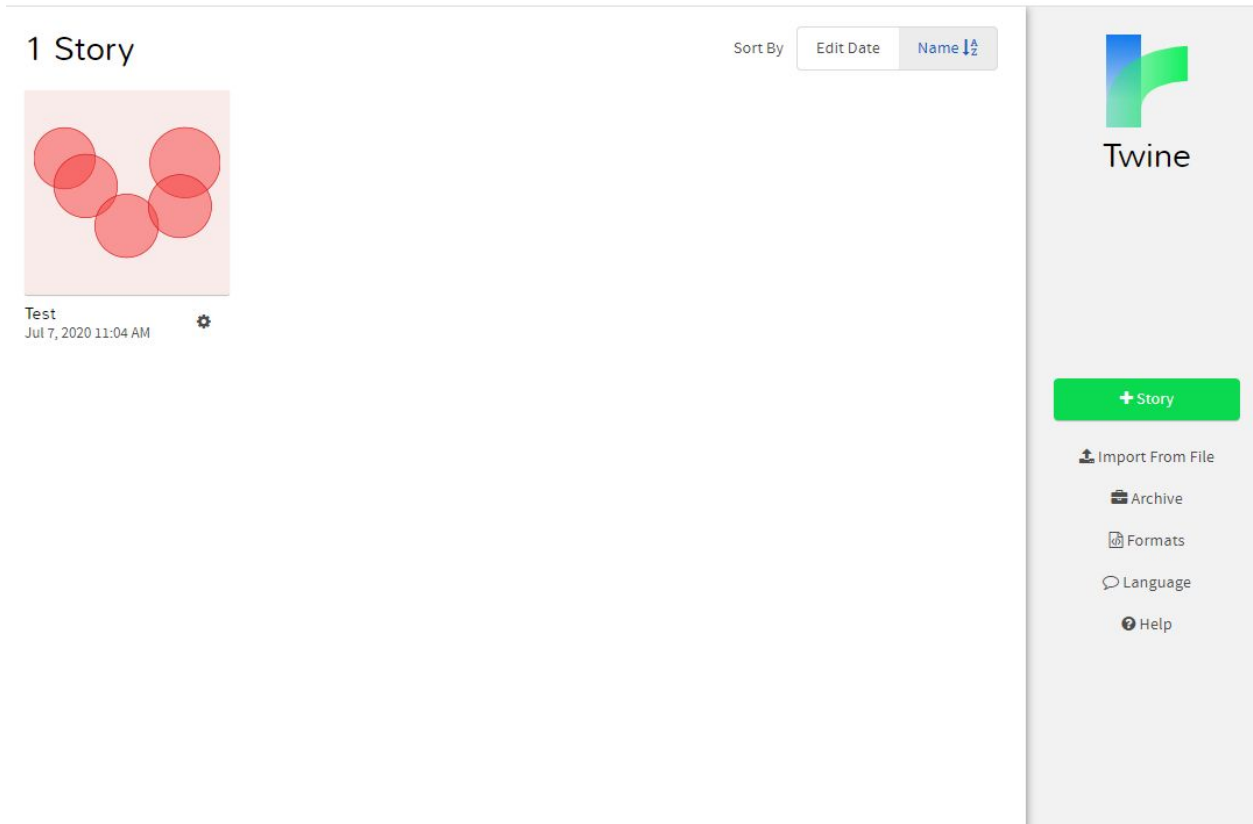
Exemple : <https://philome.la/flejeuxvideo/1er-jour--lcole-fls/play/index.html>

Lien : <https://twinery.org/>

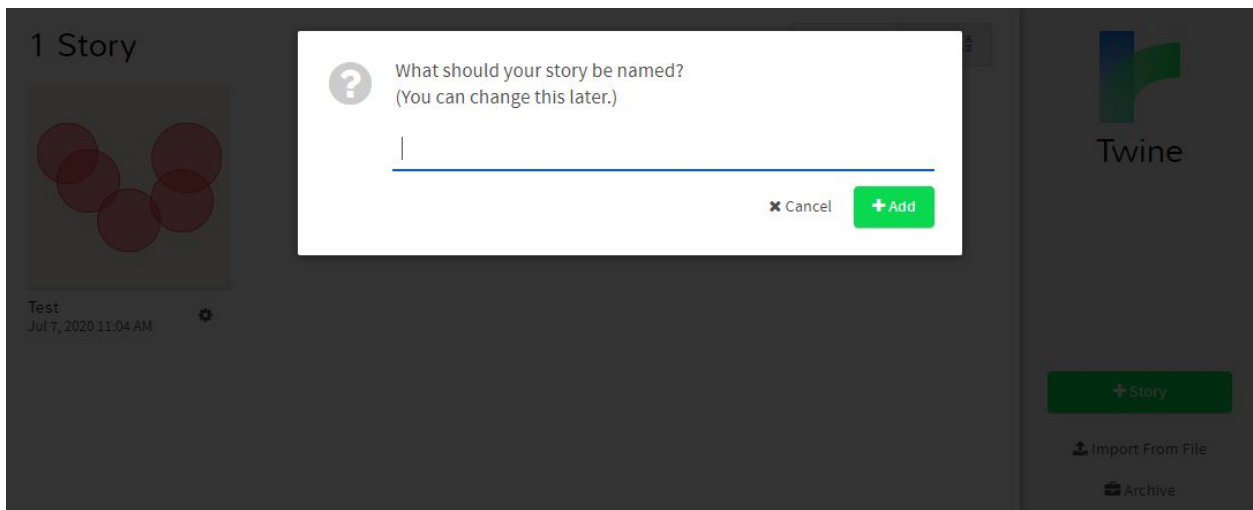


The screenshot shows the Twine website homepage, which is styled as a corkboard with several pinned cards. The browser address bar shows "twinery.org". The main card on the left contains the Twine logo and text: "Twine is an open-source tool for telling interactive, nonlinear stories. You don't need to write any code to create a simple story with Twine, but you can extend your stories with variables, conditional logic, images, CSS, and JavaScript when you're ready. Twine publishes directly to HTML, so you can post your work nearly anywhere. Anything you create with it is completely free to use any way you like, including for commercial purposes. Twine was originally created by Chris Klimas in 2009 and is now maintained by a whole bunch of people at several different repositories." To the right, a yellow card says "Download 2.3.8 For Windows, macOS, and Linux (32-bit) Use it online Version 1.4.2 for Windows and OS X is also available. Do you love Twine? Help support its development!". Below that, a white card lists links: "Discuss on the Interactive Fiction Community Forum", "Discord live chat with other people using Twine", "Cookbook examples of common authoring tasks", and "Wiki reference documentation".

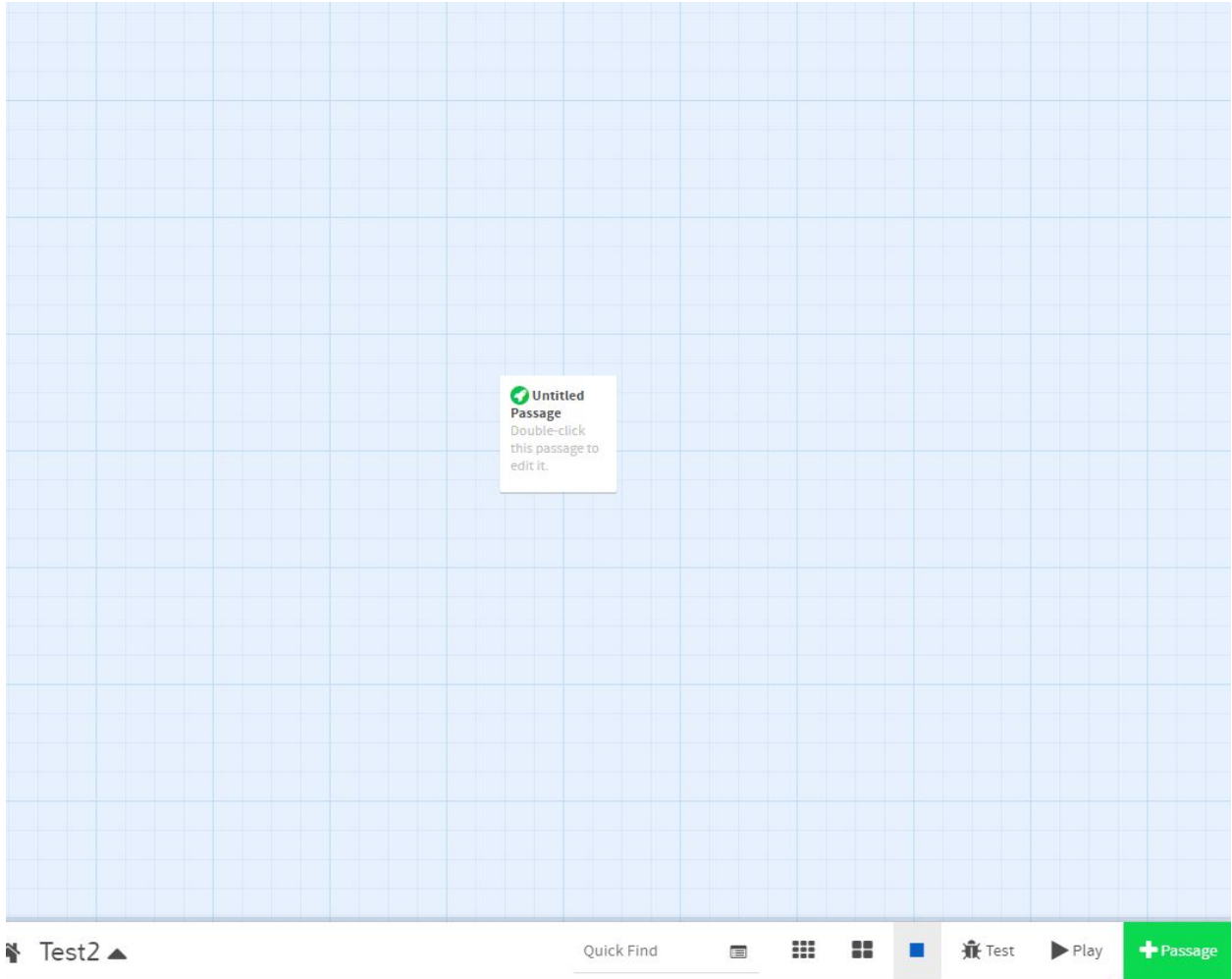
Allez sur twinery.org -> Cliquez sur "Use it online" ou téléchargez la version 2.3.8 selon votre matériel (Windows, Mac, Linux).



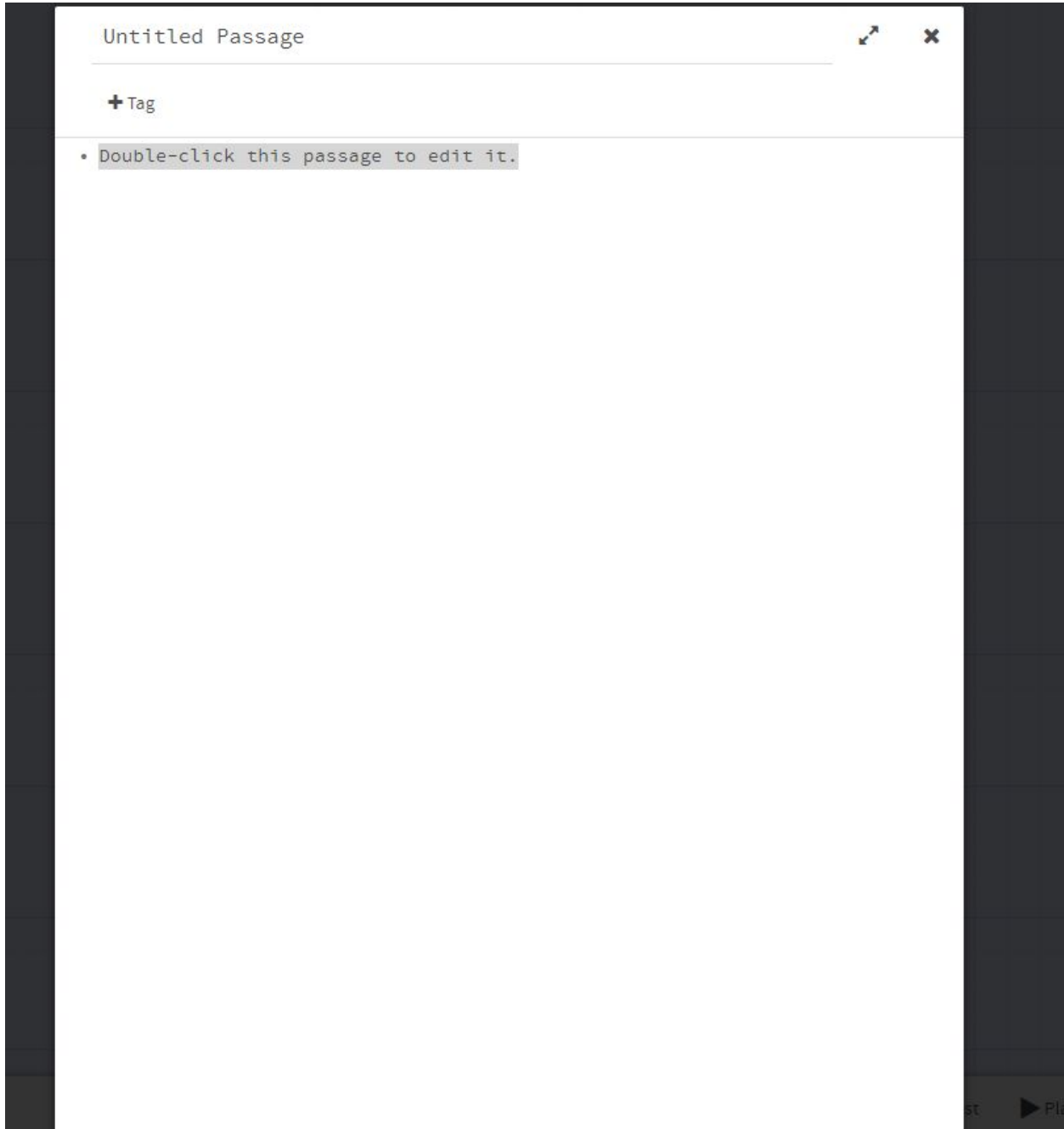
Après "Use it online" -> Cliquez sur "+ Story"



Donnez un nom à votre histoire



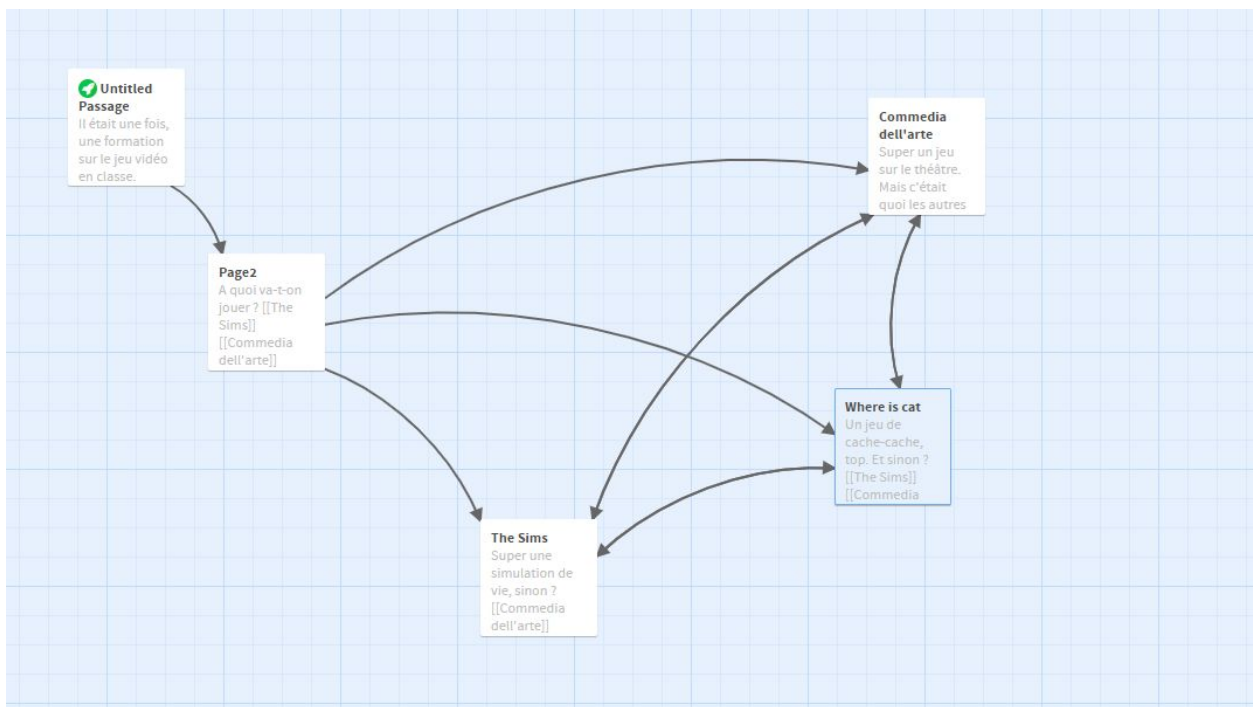
Vous voyez une case "Untitled passage", double-cliquez dessus



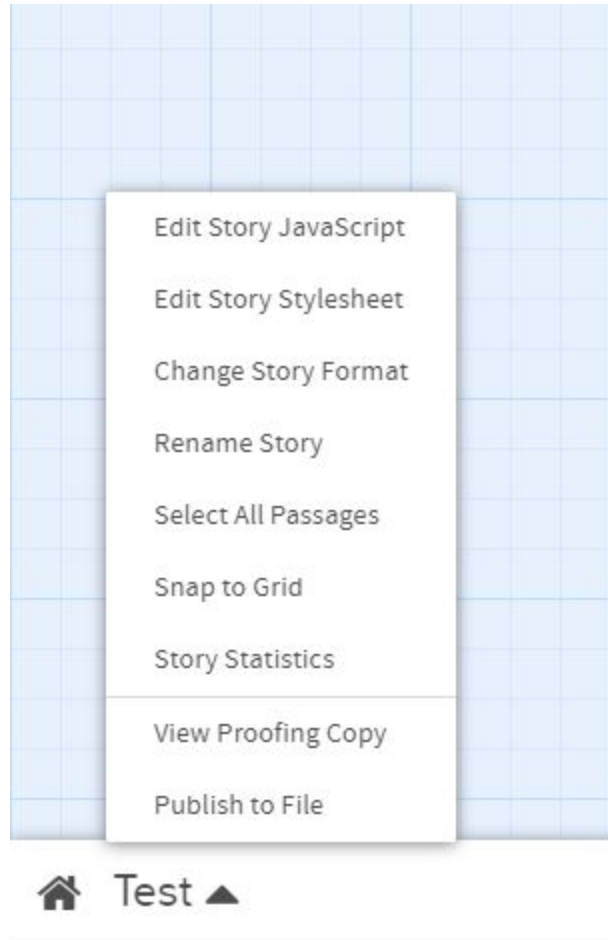
Vous avez alors votre point de départ de l'histoire



Ecrivez votre texte, si vous écrivez entre `[[]]` -> vous allez créer un nouveau choix.



Si vous recopiez le nom exact d'une boîte, ex : `[[The Sims]]` vous allez créer un lien vers cette boîte.



Pour sauvegarder, en bas, cliquez sur la flèche vers le haut, puis "Publish to File". Vous obtiendrez votre Twine.

Il était une fois, une formation sur le jeu vidéo en classe.

Page2



Avant de publier votre création, vous pouvez aussi cliquer sur “Play” dans le menu principal de Twine.

